

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Proses <i>eXtreme Programming</i>	17
Gambar 2.2	Contoh <i>Activity Diagram</i>	26
Gambar 2.3	Contoh <i>Use Case Diagram</i>	28
Gambar 3.1	<i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Yang Sedang Berjalan	39
Gambar 3.2	Alur Proses Metode <i>eXtreme Programming</i>	43
Gambar 4.1	<i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan Proses Melihat Informasi Objek Wisata.....	49
Gambar 4.2	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan Melihat Informasi Objek Wisata	51
Gambar 4.3	Rancangan Halaman Pada Sistem Media Informasi Kawasan Dieng Plateau.....	54
Gambar 4.4	Tampilan Halaman Utama Sistem	55
Gambar 4.5	Tampilan Peta Kawasan Dieng Plateau.....	56
Gambar 4.6	Tampilan Pilihan Objek Wisata	57
Gambar 4.7	Tampilan Daftar Objek Wisata	58
Gambar 4.8	Tampilan Informasi dan <i>Virtual Reality</i> Objek Wisata.....	60
Gambar 4.9	Tampilan Halaman Tentang Dieng	61
Gambar 4.10	Tampilan Halaman Lainnya.....	62
Gambar 4.11	Grafik Usia Responden.....	63